

**“KODLAMALAR BAŞLASIN”**  
**SCRATCH JR ÇALIŞMA KAĞIDI**  
**OKUL ÖNCESİ**

# HAYLA KÖPEĞİM HAYLA



Yönergeleri okuyun. Yönergeler sırasında öğrencilerin kod resimlerine bakıp onları uygulamada bulmaları için zaman tanıyın.

"Aktör köpeğe tıkladığımızda havlamasını istiyoruz."

1. Ekranın solundaki  işaretine bas.

2.  aktör köpeği bul.

3.  Buradan seçtiğin bir dekoru ekle.

4. Önce  kodunu boş alana al.

5. Mikrofon kodunu hemen yanına yapıştır.



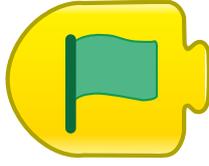
6. Bilgisayardan sesini kaydet. Burada iş sana düşüyor. Köpeği taklit et, sesini kaydet. Sahi, köpekler nasıl ses çıkarır?

# YÜRÜ KÖPEĞİM, YÜRÜ

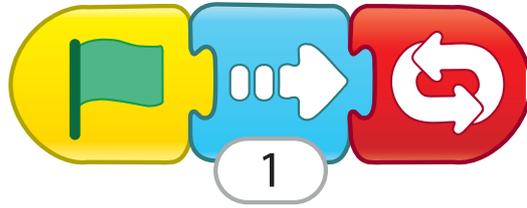
Bekçi köpeği olmak kolay değil. Evin önünde nöbet tutmak gerekir. Devamlı yürümeli, hiç durmamalı. Bu nasıl olacak?

1.  Sağa doğru 1 adım kodunu bul.

2. Şimdi bunun hep devam etmesi için  kodunu bul.

3. Yürümeye başlaması için ikisinin başına  kodunu ekle.

4. Ekranın üstündeki  simgeye tıkla. Neler oldu?



Neler ekleyebiliriz, daha farklı ne yapabiliriz, neyi değiştirebiliriz sorularıyla uygulamada çeşitlilik sağlayabilirsiniz.

**“ALİŖTİRMALAR BAŖLASIN”**  
**SCRATCH JR ÇALIŖMA KAĐDİ**

**1. SİNİF**

# KAHRAMAN KÖPEĞİM

Kunduz'un köpeği, başka biriyle karşılaştığında ne yapmalı? Şöyle olanca kuvvetiyle havlamalı. Bunu yapmak için sırayla adımları takip et.

1. Ekranın solundaki  işaretine bas.

2.  aktör köpeği bul.

3. Tekrar ekranın solundaki  işaretine bas. Bir karakter seç, ekle.



Karakterlerin üzerinde değişiklik yapabileceklerini keşfetmelerini sağlayın.

4.  Buradan seçtiğin bir dekoru ekle.

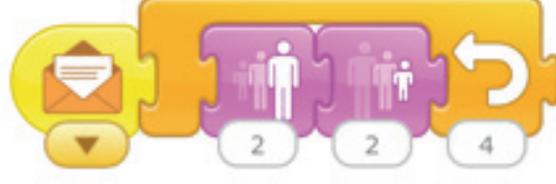
5. Yan karaktere tıkla. Sırayla şu kodları yerleştir.



Adım sayısını değiştirebilecekleri uyarısında bulunun.



6. Artık  simgesine her tıkladığında yan karakter senin istediğin sayıda yürüyecek ve köpeğe bir haber gidecek. Peki aktör köpek bu haberi alınca ne yapacak? Şimdi köpeğe tıkla. Onun kodlarını yazmaya başla.



 "Sürekli tekrarlar" kodunun işlevini anlatın.

7.  tıkladığında yan karakter yürümeye başlıyor. Peki köpek ne yapıyor? O da havlıyor.  simgesine bas ve sesini kaydet. Gür bir havlama sesi fena olmaz.



8. Her şey bittiğinde göre  simgesine tıklayıp filmi izle. Neler oluyor ekranda?



Neler ekleyebiliriz, daha farklı ne yapabiliriz, neyi değiştirebiliriz şeklindeki sorularla uygulamada çeşitlilik sağlayabilirsiniz. Köpek havladıktan sonra yan karakterin kaçmasını sağlayabilir ya da havlarken köpeği yan karaktere doğru koşturabilirsiniz.